


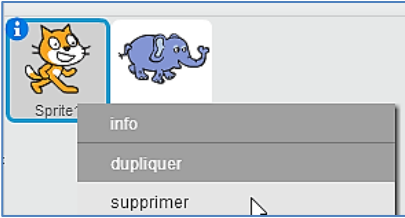


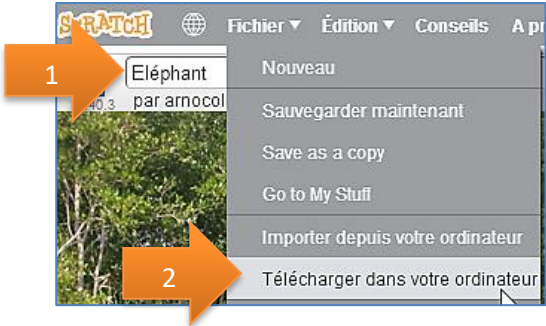
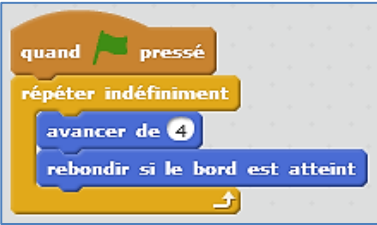
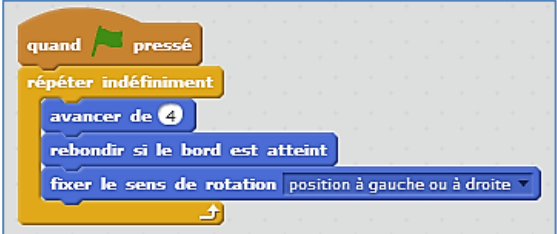
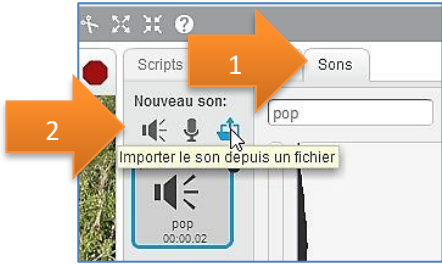



# Première animation dans Scratch

1. Lancer Scratch	
2. Choisir un nouveau lutin	
3. Eléphant	
4. Effacer le chat !	
5. Changer l'arrière-plan	
6. Choisir lake	
7. Il est temps d'enregistrer !	

<p>8. Animer l'éléphant en cliquant sur son icône puis sur l'onglet Script. Entrer le script ci-contre</p>	
<p>9. On teste ? Cliquer sur le drapeau vert !</p>	
<p>10. Pour éviter à notre éléphant d'avoir la tête à l'envers il faut ajouter une ligne</p>	
<p>11. Ajouter du son. Cliquer sur l'onglet son et cliquer sur importer le son depuis un fichier. Sélectionner le son : <b>elephant.mp3</b>. <i>(Il faudra le télécharger au préalable dans un dossier de votre ordinateur).</i></p>	
<p>12. Ajouter le script ci-contre qui va changer le costume de l'éléphant et le faire barrir.</p>	
<p>13. Enregistrer le projet final</p>	

SCRATCH