

Calculs sur les nombres relatifs



Les calculs et leurs priorités sont représentés dans Scratch par des blocs verts inclus les uns dans les autres. On les trouve dans le menu **Opérateurs**.

Exercice 1 :

- Visionner la vidéo : **Calculs dans Scratch.mp4**
- Ouvrir le logiciel Scratch et faire dire à Scratchy le résultat du calcul $3+4*5$.
- Ecrire les calculs suivants avec des blocs Scratch comme dans la vidéo et donner le résultat.

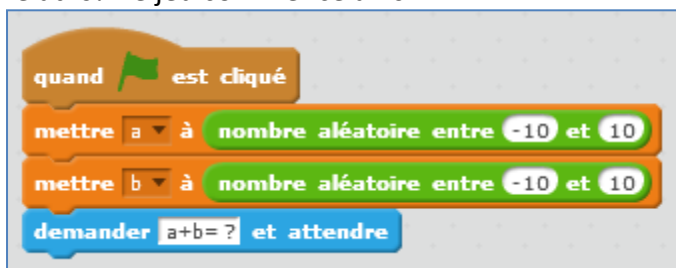
Exercice 2 :

Donner l'expression mathématique correspondante avec des parenthèses puis effectuer le calcul.

	$15 - (9 - 4)$ $= 15 - 5$ $= 10.$

Exercice 3 :

On veut réaliser un jeu qui teste les connaissances des élèves sur les calculs avec des nombres relatifs! Le jeu commence ainsi :



- **Les nombres a, b sont des variables.**

Ce sont des boîtes dans lesquelles on place des nombres.

Elles n'existent pas dans Scratch.

Il faut les créer. (Menu : **Données/Créer une variable**)

- **Les différents blocs :**

	Ce bloc permet de donner une valeur au hasard à chacun des nombres a et b. (On a choisi des valeurs entre -10 et 10)
	Ce bloc sert à poser une question à l'utilisateur.
	La réponse qui a été écrite dans l'encadré bleu au bas de la page est stockée dans la variable Réponse . Cette variable n'a pas à être créée. On la trouve dans le menu Capteurs

On veut finaliser le programme

En utilisant les blocs ci-dessous écrire un programme qui teste 10 fois de suite les réponses de l'utilisateur.

Ce programme augmente une variable **Score** de 1 quand la réponse est bonne.

Ce programme diminue une variable **Score** de 1 quand la réponse est fausse.

Voir le programme fonctionner : <http://bit.ly/2h5VVJe>



Pour ceux qui ont déjà fini ! Vous pouvez :

- Aider vos camarades ;
- Ajouter une indication sur le numéro de la question ;
- Ajouter un choix en début de programme pour tester une autre opération : soustraction, multiplication ;
- Améliorer l'affichage en faisant afficher l'opération en cours :

