

La cocotte

1. Construire en **vert** l'image de la cocotte par la symétrie d'axe (d_1).
2. Construire en **rouge** l'image de la cocotte verte par la symétrie d'axe (d_2).
3. Comment peut-on passer directement de la cocotte noire à la cocotte rouge ?

.....
.....

